**Vragen H11**

**1. Welke stelling(en) zijn waar?**

1. Overerving word gebruikt voor het hergebruiken van code
2. Overerving word **niet** gebruikt voor het hergebruiken van code
3. Overerving word gebruikt voor uitbreiding van nieuwe klassen op basis van bestaande klassen
4. Overerving word **niet** gebruikt voor uitbreiding van nieuwe klassen op basis van bestaande klassen
5. Stelling 1 en 4 zijn waar
6. Stelling 2 en 3 zijn waar
7. Stelling 1 en 3 zijn waar 🡪 goede antwoord
8. Stelling 2 en 4 zijn waar

**2. Wat word er bedoel met methoden overladen?**

A. Een methoden in een klasse overschrijven

B. Een methoden in een klasse gebruiken

C. Een methoden met dezelfde methoden naam hergebruiken in een klasse. 🡪Goede antwoord

**3. Leg het verschil uit tussen methoden overschrijven en methoden overladen**

Bij overladen word er een nieuwe methoden aangemaakt met dezelfde naam, bij het overschrijven word er een methode ge-erfd en wijzigen als het nodig is.

**4. Wat doet het sleutel word “extends”?**

A. Op deze manier include je een klasse

B. Hiermee overerf je alle eigenschappen en gedrag van de gegeven klasse. 🡪 Goede antwoord

C. Dit moet bij elke klasse voor Java.

D. Hierdoor kun je met GUI’s werken.

1. **Leg het verschil uit tussen “this” en “super”.**

“this” word gebruikt voor het aanroepen van de parameter in een methoden, “super” word gebruikt voor het aanroepen uit de superklasse.

**Vragen H12**

1. Final static int x = 3;

Static int y = 4;

Final static int z = 5;

**Welke van de volgende stukjes code kan niet gecompileerd worden? (Het bovenste stukje code hoort bij deze vraag.)**

* 1. y += z;
  2. y += x + z;
  3. x = 3; 🡨 Goede antwoord
  4. y = x + z + 2\*x;